

第4回苫小牧民報杯U-18 サッカーリーグ大会要項

1. 主旨 日本サッカーの将来を担うユース（18歳以下）年代のサッカー技術の向上と、健全な心身の育成を図ることを目的とし、2種登録した加盟チームもしくは準加盟チームが参加できる大会として本大会を実施する。
2. 名称 第4回苫小牧民報杯U-18サッカーリーグ
3. 主催 苫小牧地区サッカー協会、室蘭地区サッカー協会
4. 主管 苫小牧地区サッカー協会2種委員会、室蘭地区サッカー協会2種委員会
5. 後援 株式会社 苫小牧民報社
6. 期日 2019年4月～8月
7. 会場 本大会に参加する各高等学校グラウンド等
8. 参加資格

① 平成31年度（公財）日本サッカー協会の2種に加盟登録されたチームで、当該団体に登録された選手であること。1種登録されたチーム（高等専門学校）においては、該当学年および該当年齢生徒であること。クラブチームにおいては、該当年齢の選手であること。ただし、3種登録選手であっても、同一クラブ登録をしている場合は出場を認める。中等教育学校においては、該当年齢（後期課程）の選手であること。ただし、同一校の前期課程として3種に加盟登録されたチームに登録された選手については出場を認める。2種登録された女子については出場を認める。また、2種に加盟登録されたチームでの活動が所属地区協会2種委員会に認められている女子については、女子登録のままでの出場を認める。

② 前項のチームに個人登録された選手であること。

③ 平成12年4月2日以降に出生した者とする。ただし、出場は同一競技3回までとし、同一学年における出場は1回限りとする。

④ 高等学校チームにおいては、学校長の出場承諾を受けたチームとする。その他のチームにおいては、学校もしくは組織を代表する者及び当該地区サッカー協会の承認を受けたチームとする。

⑤ 合同チームの参加は規定に準じて認める。

⑥ 連日の試合に耐えうる健康体であること。

9. 競技方法

① 試合時間は80分とする（インターバルは10分）。

② 全参加チームによるリーグ戦とする。

③ 勝ち＝3点、引き分け＝1点、負け＝0点とし、順位の決定は 1「勝ち点」、2「当該チーム同士の対戦結果」、3「得失点」、4「総得点数」、5「総失点数の順」で決定する。

④ 学校事情等で試合を消化できない時は、必ず事前に大会事務局に報告すること。不戦勝、不戦敗の勝ち点は上記と同様とし、得点は5対0とする。また、そのチームが継続的にリーグ

戦へ参加できない場合も同様のスコアとする。

10. 競技規則

- ① 本年度（公財）日本サッカー協会制定「サッカー競技規則」による。
- ② 試合開始前に最大20名までの氏名を主審に通告しておき、そのうち9名まで主審の許可を得て交代することができる。
- ③ ベンチに入れる者は、監督1名、引率教員またはチーム責任者1名、主務4名、登録選手9名の計15名までとし、オーダー用紙に明記されている者とする。
- ④ 本大会において2度の警告を受けた者は、次の1試合に出場できない。
- ⑤ 本大会において退場を命じられた者は次の1試合に出場できず、その後の処置について本大会規律委員会で決定する。但し、この規定は全ての競技会に適用する。
- ⑥ ユニフォームについては、（公財）日本サッカー協会のユニフォーム規定に従うものとする。

11. 帯同審判

各チーム有資格者の審判員を2名以上帯同すること。~~なお、審判員を帯同できないチームは大会参加料納入時に不帯同審判料として5,000円を併せて納入すること。~~

12. 参加申込

- ① 参加チームは、「参加申込書」を2019年4月21日(日)までに大会事務局までFAX またはメールにて連絡すること。参加申込書に登録できる人数は、監督1名、引率教員またはチーム責任者1名、主務4名、登録選手（上限なし）とする。
- ② 参加料10,000円~~（審判不帯同の場合は不帯同審判料もあわせて15,000円）~~を添えて送付すること（参加費については、大会初日での納入も可とする）。

《 大会事務局 》

〒059-1275 北海道苫小牧市字錦岡443番地

苫小牧工業高等専門学校 大橋 智志

TEL : 0144-67-8940 FAX : 0144-67-8023 E-mail : ohashi@tomakomai-ct.ac.jp

13. 組み合わせ

組み合わせおよび試合日程については、参加校の状況を踏まえて大会事務局が決定する。

14. その他

- ① 試合球（モルテン社製ペレーダF5P4000）は各チーム持ち寄りとする。
- ② オーダー用紙の提出およびユニフォームチェックは試合開60分前とする。ただし、試合が連続して行われる場合は、前の試合のハーフタイムとする。